**Описание проекта PyGame**

Жанр игры: Платформер, однопользовательский

Описание: При запуске игры выводится приветственный (стартовый) экран с возможностью перехода на второе окно, предоставляющее возможность выбора уровня. Задача игрока в каждом уровне заключается в том, что нужно собрать и найти персонажем все собираемые предметы, обходя текстуры, убивающие игрока. Если игрок сумел завершить уровень, выводится экран финиша, содержащий информацию о данном прохождении. Информация о предыдущих прохождениях уровней хранится в файле формата txt.

Разработчики: Забуселова Алёна, Скориков Георгий